1. **定义一个职工Employee类，它包括姓名、地址、邮编数据成员，两个成员函数，分别实现修改职工姓名和显示职工信息，在构造函数中完成对职工数据成员的初始化操作。**

**Employee.h**

**class Employee**

**{**

**public:**

**Employee(char \*name1, char \*add1,char \*post1);//构造函数**

**void display(); //显示员工信息**

**void change(char \*name2); //修改员工姓名**

**private:**

**char name[10];**

**char add [20];**

**char post[10];**

**};**

**Employee.cpp**

**#include <iostream.h>**

**#include <string.h>**

**#include "Employee.h"**

**Employee:: Employee (char \*name1, char \*add1,char \*post1)**

**{ strcpy(name,name1); //字符串赋值必须通过字符串拷贝来实现**

**strcpy(add,add1);**

**strcpy(post,post1);**

**}**

**void Employee::display()**

**{**

**cout<<"个人信息为：";**

**cout<<"Name:"<< name<<" ";**

**cout<<"Address: "<< add<<" ";**

**cout<<"post: "<<post<<endl;**

**}**

**void Employee::change(char \*name2)**

**{**

**strcpy(name,name2);**

**}**

**Main.cpp**

#include <iostream.h>

#include <string.h>

#include "Employee.h"

Employee:: Employee (char \*name1, char \*add1,char \*post1)

{ strcpy(name,name1); //字符串赋值必须通过字符串拷贝来实现

strcpy(add,add1);

strcpy(post,post1);

}

void Employee::display()

{

cout<<"个人信息为：";

cout<<"Name:"<< name<<" ";

cout<<"Address: "<< add<<" ";

cout<<"post: "<<post<<endl;

}

void Employee::change(char \*name2)

{

strcpy(name,name2);

}

1. 在**Employee类中增加一个数据成员Salary，保存员工的工资信息。增加成员函数，实现调整员工工资，实现修改各个数据成员信息，并提供多个构造函数的重载。**

**Employee.h**

class Employee

{

public:

Employee(char \*name1, char \*add1,char \*post1);//构造函数

Employee();//构造函数

Employee(char \*name1);//构造函数

void display(); //显示员工信息

void changeName(char \*name2); //修改员工姓名

void SetSalary(float s);

void SetAdd(char \*add1);

void SetPost(char \*post1);

void RaiseSalary(float p);

Void RaiseSalary(int p1);

private:

char name[10];

char add [20];

char post[10];

float salary; //工资

};